

Matrix van Werkelijkheden

Gebruik de vragen en matrix om te komen tot een keuze. De vragen ondersteunen je bij het vinden van voor een passende manier van aanpak voor je situatie.

1. Wat is je dominante werkelijkheidsopvatting of (leer)stijl?

Met welke stijl voel je je (ook) op je gemak?

Wat is typerende stijl van veranderingsleider, wanneer jij dat niet bent?

2. Wat is/zijn de belangrijkste voorkeurstijlen van de groep?

3. Welke voorkeurstijlen domineren de omgeving?

4. Op welk bord verwacht je de situatie te kunnen besluiten?

Analytisch	Beter spel	Beïnvloeden	Andere waarden	Inventief	Nieuwe spel
Assertief	Betere regels	Evalueren	Andere verdeling	Emergent	Ontwikkel cultuur

5. Op welke spelborden verwacht je gelegenheid en hulpbronnen te hebben om de situatie op te lossen?

Trainen	Beter spelen	Mediëren	Anders waarderen	Innoveren	(nieuws) Realiseren
Adviseren	Betere regelen	Participeren	Anders verdelen	Faciliteren	(co-) Genereren

6. In welke richting denk je de oplossing te beginnen? (onderstreep, pijl)


Vernieuwing (met klok mee) Wedergeboorte (tegen klok in) Diagonaal

Unitair (moeten, denken, tijd)


(willen, intuïtie, ideeën) **Mythisch**


Zintuiglijk (kunnen, doen, feit)

(mogen, voelen, gevoelen) **Sociaal**

 Lijn of smal blok stelt voor: **Jouw dominante voorkeur en voorkeur leider van de verandering**

 Ovaal voor: **Belangrijkste dominante voorkeuren in team**

 Vierkant(en) stellen voor: **dominante opvatting omgeving die veranderingen goedkeuren of blokkeren**

 Pijl geeft begin richting van beweging aan